



FEU DE PARE-BRISE US6 - DOUBLE - 60°

UGS : FPBUS6DOUBLE60 | Catégories : [Signalisation lumineuse](#), [Feux de pare-brise](#)



VARIANTES

UGS	Couleur	Prix
FPBUS6DOBLANC00003	Blanc	236,25€ HT soit 283,50€ TTC
FPBUS6DOBLEU000002	Bleu	236,25€ HT soit 283,50€ TTC
FPBUS6DOORANGE0001	Orange	236,25€ HT soit 283,50€ TTC
FPBUS6DOROUGE00005	Rouge	236,25€ HT soit 283,50€ TTC
FPBUS6DOVERT000004	Vert	236,25€ HT soit 283,50€ TTC

DESCRIPTION DU PRODUIT

Ce feu à éclats polyvalent est extrêmement mince. Il est disponible en simple et tricolore en option pour répondre à tous les besoins. Il dispose d'une lentille en polycarbonate solide sur un corps en aluminium pour optimiser la protection contre les impacts et pour disperser la chaleur. Ce produit répond également aux principales exigences de l'industrie telles que l'indice IP69K pour les environnements les plus difficiles. Ce feu est synchronisable avec d'autres feux de même marque et comprend une fonction unique de défilement qui permet de diriger le trafic en ajoutant d'autres feux les uns à côté des autres.

Existe en simple ou 3 couleurs
 La version tricolore comprend une fonction d'éclairage blanc
 LED de dernière génération ultra-lumineuses
 Lentille intense grand angle de conception unique
 Lentille en polycarbonate ultra résistante stabilisée aux UV
 Homologations : R65 Classe 2 (bleu et orange), R10
 Indice de protection : IP69K (contre la poussière et la pénétration d'eau)
 Fonction patrouille
 Fonction défilement intégré
 Synchronisable avec plusieurs feux
 Flash aéroport CAP168/OACI
 Mode nuit (DIM)
 Consommation max. : 600 mA
 Température de fonctionnement -40 °C à +105 °C
 Puissance : 18 W (simple couleur) ou 54 W (tricolore)
 Alimentation : 11-32 V CC
 Dimensions (feu simple) : 135 (L) x 68 (P) x 29 (H) mm
 Dimensions (feu double) : 253 (L) x 68 (P) x 29 (H) mm
 Poids : 38 gr



INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Poids	0,1 kg
Dimensions	68 × 253 × 29 mm
Couleur	Blanc, Bleu, Orange, Rouge, Vert
Code EAN	

IL N'Y A PAS ENCORE DE CRITIQUES.

REMARQUES

