



LAMPE D'INSPECTION I-SPECTOR UV - RECHARGEABLE - 395 NM

- LED UV 5W 395 nm
- Autonomie jusqu'à 5h
- Indice de protection : IP65

UGS : LTUVISPECTOR | Catégories : [Eclairage](#), [Lampes d'inspection](#)



DESCRIPTION DU PRODUIT

La lampe d'inspection i-Spector UV est une lampe d'inspection ultraviolette intelligente et sans fil qui a de nombreuses utilisations, comme la détection de fuites, de fissures sur les voitures et les motos jusqu'à l'aide aux enquêtes médico-légales voire aux fraudes. L'i-Spector UV est doté d'un boîtier robuste résistant aux produits chimiques et aux solvants d'atelier, et résiste aux chocs (IK07) comme les chutes sur le lieu de travail. Cette lampe est aussi résistante à l'eau et à la poussière grâce à son indice IP65. Doté d'une lentille optique renforcée, l'i-Spector est indestructible.

L'i-Spector possède une base pivotante magnétique qui tourne à 180°, un crochet de suspension qui tourne à 360° pour un éclairage mains libres et un dos magnétique puissant. La batterie lithium-ion rechargeable de 2 600 mAh fournit 5 heures de lumière, et lorsque votre i-Spector a besoin d'être rechargé, il suffit de le poser sur la station de charge et de brancher le câble de charge. L'i-Spector se charge de plat à plein en seulement 4 heures.

LED UV 5W 395nm

Batterie Li-ion rechargeable 3,7 V 2 600 mAh

Fonctionne jusqu'à 5 heures, se recharge complètement en 4 heures

Lentille optique renforcée

Conception robuste sans fil

État de la batterie et indicateur de charge

Crochet de suspension rotatif et pivotant à 360 degrés

Boîtier robuste - résistant aux produits chimiques et aux solvants d'atelier

Station de charge

Base magnétique puissante

IK07 résistant aux chocs

Indice d'étanchéité IP65

Taille : 190 x 56 x 29 mm

Poids : 410 g

Livré avec :

Chargeur secteur

Câble USB

Base de chargementB

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Poids

0,1 kg

Dimensions

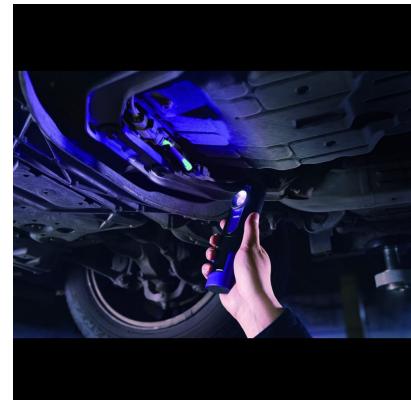
190 x 29 x 56 mm



Code EAN

5060033286531

GALERIE D'IMAGES



IL N'Y A PAS ENCORE DE CRITIQUES.

REMARQUES

